



Durée 2 jours (14,00 heures)



Public visé

- Architectes, Designers

Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap. Pour toute question appeler Mme Champagne au 06-87-13-16-32



Pré-requis

- Connaissance de l'environnement Windows



Objectifs pédagogiques

- Consolider ses connaissances du logiciel
- Paramétrer correctement ses effets

Admission :

Sans condition particulière

Délais d'accès :

De 1 semaine à 2 mois en fonction du financement demandé

Informations : Mme Champagne au 06-87-13-16-32



Modalités pédagogiques

- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et/ ou un audit téléphonique.
- QCM final



Moyens et supports pédagogiques

- 1 station de travail par personne, 5 personnes maximum par session
- Remise du support de cours au format PDF ou courte vidéo



Modalités d'évaluation et de suivi

- Attestation de fin de formation et feuille d'émargement.
- Evaluation des acquis de la formation par le formateur tout au long de la formation
- Evaluation par stagiaire de la qualité de la formation
- Evaluation à froid (j+2 mois après la formation)
- Votre conseiller formation est à votre disposition pour le suivi qualité, la satisfaction de la formation et toute demande de médiation.

PROGRAMME

Description / Contenu

JOUR 1

- Présentation du logiciel et de son environnement
- Présentation du projet support.
- Insertion d'une maquette
- Gestion des caméras
- Utilisation des Héliodons
- Utilisation des Shaders
- Utilisation et insertions des objets Artlantis
- Exercice d'application

JOUR 2

- Utilisation des lumières artificielles
- Exercice d'application
- Paramétrage de l'outil de calcul rendu et post production
- Réalisation de plan de façade
- Utilisation du panorama
- Utilisation du VR objet
- Réalisation d'une Vidéo

